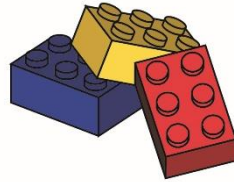


Donateurschap 2017



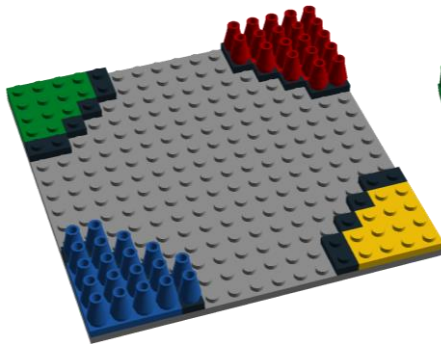
Het Bouwblokje Halma

Doel van het spel:

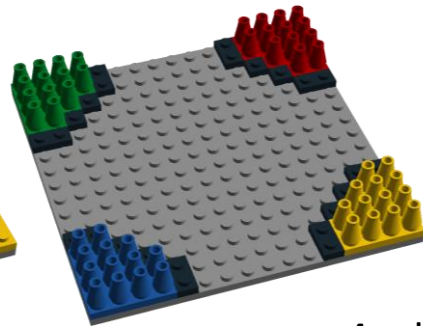
Iedere speler heeft maar één opgave, zijn speelfiguren zo snel mogelijk in het tegenover hem liggende hof te brengen. Wie dit als eerste bereikt heeft, is winnaar.

Vorbereiding:

Op dit speelbord kunnen 2 of 4 spelers spelen (bij drie spelers zal 1 speler 2 kleuren moeten spelen). Bij 2 spelers bezet ieder met 19 pionnen een diagonaal tegenover elkaar liggend groot hof. Hierbij worden ook de zwarte noppen gebruikt. Bij 4 spelers bezet ieder een kleiner hof met 13 pionnen (nu worden de zwarte noppen onderdeel van het speelbord en niet van het hof). Het bord wordt schuin op de tafel gelegd, zodat elke speler zijn hof voor zich op tafel heeft liggen.



2 spelers



4 spelers

Spelverloop:

Er wordt geloot wie er begint. Daarna wordt er om beurten gezet. Elke speler mag slechts één pion verplaatsen. Deze mag zowel springen als schuiven maar nooit beide in één zet. Bij het schuiven wordt de pion steeds één veld verschoven in de richting naar keuze, dus ook achteruit. Is een aangrenzend veld door een ander of eigen pion bezet, dan mag men eroverheen springen als het veld in deze richting achter de pion vrij is. Op deze manier kunnen meerdere pionnen gepasseerd worden in één zet. De pionnen waar men over heen gesprongen is, worden niet weggehaald. Men is niet verplicht te springen. Een sprong kan naar keuze beëindigd worden, ook als verder springen mogelijk is.

Einde van het spel:

Gewonnen heeft de speler die als eerste al zijn pionnen aan de overkant in het hof van de tegenspeler heeft geplaatst.

