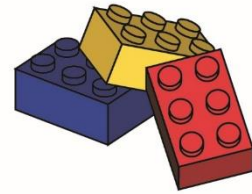


# Donateurschap 2018

## “Het Bouwblokje”



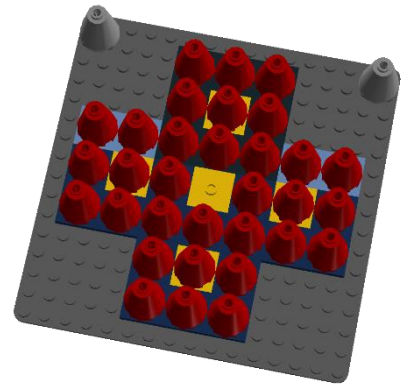
## Het Bouwblokje

### Solitaire

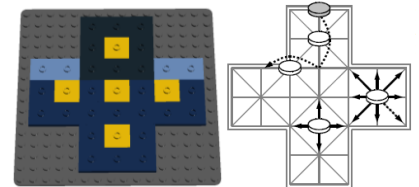
Solitaire is (zoals de naam al zegt) een spel voor 1 persoon.... Niet getreurd, verderop vindt u 3 spellen die op ditzelfde bord gespeeld kunnen worden voor twee personen.

Voor solitaire maakt de kleur van de ondergrond niet uit, u zet de 32 rode pionnen op het bord zoals in onderstaande voorbeeld. (de twee grijze pionnen zijn alleen nodig voor de twee-persoon spellen) Het doel is om alle pionnen weg te spelen zodat er nog maar 1 rode pion overblijft in het midden van het bord. Dit doet u door de pionnen te “slaan” u neemt 1 pion, springt over de tweede pion naar een vrij veld achter de tweede pion en daarna haalt u de tweede pion van het bord, deze tweede pion is nu geslagen en doet niet meer mee. U mag alleen recht slaan, dus alleen verticaal en horizontaal, en u kunt alleen een andere pion slaan als er achter deze pion een leeg vak is... De vakken zijn de 2X2 tegels met 1 enkel nop in het midden... De rest van de basisplaat wordt niet voor het spel gebruikt...

Veel succes...



*Bij de volgende spellen, mag er alleen schuin gezet worden van en naar een geel vlak, of bij het slaan van een pion, over een geel vlak heen.*

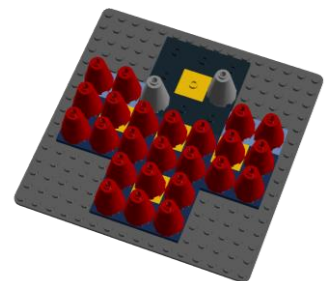


### **Bolwerk - Een strategisch spel voor twee personen**

**Het spel opzetten:** Eén speler krijgt twee grijze pionnen (de Officieren), die, naar eigen keuze, op twee van de negen plaatsen van het Bolwerk (zwarte vierkant met het gele centrum) worden geplaatst. De andere speler krijgt 24 rode pionnen (de Soldaten), die op de resterende 24 plaatsen van het bord worden geplaatst. De speler met de Soldaten beweegt als eerste. De spelers bewegen hun pionnen om beurten volgens de spelregels hieronder.

**Het doel van het spel:** Voor de Officieren; Vang tenminste 16 van de Soldaten, dan zijn er niet genoeg over om alle negen plaatsen van het Bolwerk te bezetten.

Voor de Soldaten; Blokkeer de twee Officieren, zodat ze niet kunnen bewegen, of bezetten alle negen plaatsen van het Bolwerk.



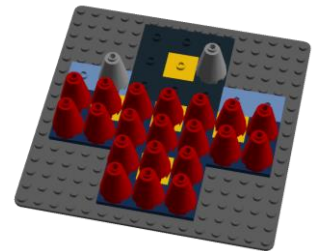
**Spelregels:** 1. Officieren mogen zich in alle richtingen verplaatsen, zowel binnen als buiten het Bolwerk, horizontaal, verticaal en diagonaal.  
 2. Officieren zijn verplicht om Soldaten te slaan wanneer dat mogelijk is. Zij doen dit door over de pion heen te springen naar de lege plek achter de Soldaat. Wanneer er meer Soldaten geslagen kunnen worden in dezelfde beurt, moet dit voorrang hebben op een enkel slag. Geslagen Soldaten worden van het bord verwijderd.  
 3. Soldaten kunnen zich alleen verplaatsen in de richting van het Bolwerk, en alleen verticaal of diagonaal. Echter, op de licht blauwe vlakken mogen ze ook horizontaal maar alleen in de richting van het Bolwerk. Eenmaal binnen het Bolwerk, mogen ze zowel naar voren als naar achteren; maar weer alleen verticaal of diagonaal; en niet horizontaal.  
 4. Soldaten kunnen geen Officieren slaan.



**De winnaar:** De Officieren winnen het spel als er 16 Soldaten geslagen zijn, omdat er dan niet genoeg over zijn om het hele Bolwerk te bezetten.  
 De Soldaten winnen het spel als ze er in slagen de twee Officieren te blokkeren, zodat ze niet meer in staat zijn om te bewegen, of wanneer alle negen plaatsen van het Bolwerk door Soldaten zijn bezet.

**Variatie: 2 vossen en 20 kippen:**

**Het spel opzetten:** De 20 pionnen komen op de onderste 4 rijen. De vossen mogen willekeurig op elke lege plek gezet worden. De kippen beginnen met spelen.

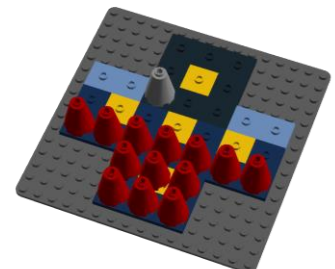


**Spelregels:** De kippen hebben dezelfde regels als de soldaten hierboven. De vos heeft dezelfde regels als de officieren. Vergeet een vos te slaan, dan wordt deze vos van het bord gehaald en mag pas weer terugkeren als de andere vos een kip geslagen heeft. De vos keert dan direct terug op een willekeurige lege plek op het bord. Als beide vossen in dezelfde beurt kunnen slaan, wordt de vos die niet slaat, niet gestraft. Als geen van beide vossen dan slaat, kiest de speler met de vossen zelf welke vos van het bord wordt gehaald.

**De Winnaar:** De vossen winnen als er minder dan 9 kippen over zijn. De kippen winnen, als de vossen geen zet meer kunnen maken, als beide vossen van het bord gehaald zijn of als alle 9 plaatsen in de kippenren bezet zijn door kippen.

**Variatie: vos en ganzen:**







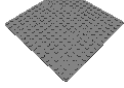
**Het spel opzetten:** de 13 ganzen komen op de onderste 3 rijen. De vos mag op elke willekeurige vrije plek gezet worden. De ganzen beginnen met spelen.



**Spelregels:** De vos en de ganzen mogen alle kanten op, met in achtname van de bovenste schuingedrukte regel dat diagonaal alleen van en naar een geel vlak mag. (er is dus geen Bolwerk)  
 De vos mag ganzen slaan, de ganzen mogen geen vos slaan.

**De Winnaar:** De ganzen winnen als ze de vos kunnen klem zetten zodat deze niet meer kan bewegen. De Vos wint als er minder dan 4 ganzen over zijn.

**Onderdelen overzicht:**

<b>Naam</b>		<b>Kleur</b>	<b>Aantal</b>
NOSE CONE 2X2X2		194 - Medium Stone Grey	2
NOSE CONE 2X2X2		21 - Bright Red	32
PLATE 2X2 W 1 KNOB		26 - Black	8
PLATE 2X2 W 1 KNOB		24 - Bright Yellow	5
PLATE 2X2 W 1 KNOB		140 - Earth Blue	16
PLATE 2X2 W 1 KNOB		102 - Medium Blue	4
BASE PLATE 16X16		199 - Dark Stone Grey	1